

REGOLAMENTO
“FANTA-NOIENERGIA 2019-2020”
”PROMOSSO DALLA SOCIETA’
ENERGETICEFFICIENCY S.R.L.
BIANCAVILLA

SOGGETTO PROMOTORE

Energeticefficiency S.R.L. con sede in via C.Colombo – 95033 Bianacavilla (di seguito: “Promotore”)

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato **“Fanta-Noienergia 2019-2020”** (di seguito: “Concorso”)

PIATTAFORMA DI RIFERIMENTO

Il concorso ha come piattaforma di riferimento Fantacalcio.it, tramite il sito di riferimento leghe.fantacalcio.it.

DURATA

Il concorso ha svolgimento a partire dalla 3 giornata del Campionato di Calcio di serie A 14/09/2019 e terminerà alla 38 giornata del Campionato di Calcio di serie A (comunque entro il 26 Maggio 2020) (di seguito “Durata”).

CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

DESTINATARI

A tutti gli appassionati di calcio maggiorenni al momento della partecipazione, clienti luce e gas "Noi Energia".

MODALITA’

Il Concorso costituisce un “fantasy game”, ossia una simulazione che permette ai Fanta Allenatori di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020; dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il Concorso si rivolge a tutti i Fanta Allenatori, appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 25 calciatori tra quelli che prendono parte al Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020.

Il Fanta Allenatore ha a disposizione 300 Fanta Milioni (virtuali) per acquistare i seguenti n. 25 calciatori: n. 3 portieri, n. 8 difensori, n. 8 centrocampisti e n. 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori.

Ciascun Fanta Allenatore non potrà spendere più dei 300 Fanta Milioni (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti (n. 25 suddivisi nei ruoli descritti) per poter partecipare. Ciascun Fanta Allenatore dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste.

In seguito, scelti i calciatori, sarà possibile per il Fanta Allenatore in possesso di un account Leghe Fantacalcio, iscrivere e gestire la squadra tramite pc o tablet via Internet all'indirizzo Leghe.fantacalcio.it/fanta-noienergia (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali) o attraverso il proprio smartphone attraverso l'applicazione leghe fancalcio disponibile sullo store per IOS e Android.

GESTIONE FACOLTATIVA

Prima di ogni giornata, sarà possibile per il Fanta Allenatore effettuare operazioni e sostituzioni all'interno della propria rosa, fino a 15 minuti prima dell'inizio della giornata. In particolare, il Fanta Allenatore potrà modificare la propria formazione (gli n. 11 calciatori che scenderanno in campo e i n. 7 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema.

Nel caso in cui non venga comunicata la formazione settimanale, il computer provvederà a schierare la stessa formazione del turno precedente.

Nel corso della stagione, ciascun Fanta Allenatore può cambiare la propria squadra operando sul mercato per modificare alcuni calciatori, vendendoli e sostituendoli.

Si precisa che dopo ciascun turno, il valore dei calciatori potrebbe mutare a discrezione della redazione di Fantacalcio.it, in funzione delle variazioni di mercato, della prestazione offerta in campo e dei relativi punti conquistati.

Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: senza andare in passivo con i crediti a disposizione, per ogni calciatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo.

Per le sostituzioni nella formazione non vi sono limiti nel numero di operazioni. Il limite di compravendite è fissato ad un massimo di 30 operazioni per l'intera stagione. Si precisa che al limite dei n. 30 cambi non concorrono quei calciatori che dovessero lasciare la serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in serie B o in categorie inferiori, oppure perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato), dal momento in cui non compaiano più nelle liste.

PUNTI

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli n. 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di 7 sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. In un primo momento il computer sostituirà i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, I moduli utilizzabili sono: 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2, (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza gli attaccanti).

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus :

- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante
- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista
- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore
- +3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere
- + 1 punto per ogni **assist*** servitor
- + 1 punto per ogni **assist*** da fermo
- + 3 punti per ogni rigore parato

*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea

un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Per l'assegnazione degli assist si rimanda al regolamento online www.gazzetta.it/calcio/fantanews/assist/regolamento 2018-2019. Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso. Gli assist di giornata, valutati a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, verranno pubblicati come indicato nel successivo paragrafo.

Malus:

- - 0,5 punto per un'ammonizione
- - 1 punto per un'espulsione
- - 1 punto per ogni gol subito dal portiere- 2 punti per ogni autogol (malus non valido per i giocatori di ruolo "portiere")
 - - 1 punto per ogni autogol (malus valido solo per i giocatori di ruolo "portiere")
 - - 3 punti per ogni rigore

sbagliato

-

➤ Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

➤ La squadra ottiene:

+1 punto	di modificatore difesa se questa media è	uguale a 6
+2 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25
+3 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5
+4 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,5 e minore o uguale di 6,75
+5 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7
+6 punto	di modificatore difesa se questa media è	maggiore di 7

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono i dati seguenti

- [pagelle di fantacalcio.it](http://pagelle.di.fantacalcio.it) per i voti
- [pagine di fantacalcio.it](http://pagine.di.fantacalcio.it) Campionato per gli assist

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

Il Promotore si riserva la possibilità in caso di eccezionali situazioni (calamità sociali, civili o naturali che possano bloccare il regolare svolgimento di almeno il 50% delle partite in Serie A o nell'ipotesi di gravi e improvvisi lutti) di annullare l'intera giornata, congelando alla giornata precedente tutte le classifiche, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date.

Il Promotore informerà tutti i Fanta Allenatori e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo, In caso di partita spesa valgono i dati pubblicati sulle pagine di FAntacalcio.it, come previsto per il calcolo dei punteggi; qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine di Fantacalcio.it, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. In caso di rinvio di tutta una giornata di campionato il Promotore si riserva di comunicare prima o dopo tale, come procedere al recupero della giornata. In ogni caso però tutte le operazioni facoltative effettuate.

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base alla somma dei punteggi ottenuti a partire dalla 3° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2019/2020, secondo le regole sopra descritte.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

PREMI FINALI

I premi saranno comunicati in seguito in quanto strettamente legati al numero di iscrizione delle fanta squadre

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori subentrerà il nominativo successivo in classifica. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni dalla pubblicazione, entro 15 giorni dalla Infine, in caso di pari merito tra due o più Magic Team, il premio sarà assegnato alla Magic Allenatore che per primo ha salvato la rosa.